

## Случайная погрешность определения рельефа поверхности по ее радиояркости

И. А. Дулова, Ю. В. Корниенко

*Институт радиофизики и электроники им. А. Я. Усикова НАН Украины,  
61085, г. Харьков, ул. Академика Проскуры, 12  
E-mail: yukor@ire.kharkov.ua*

*Статья поступила в редакцию 18 июля 2001 г.*

Исследованы статистические свойства случайной погрешности определения рельефа поверхности по значениям ее яркости, полученным ранее предложенным методом при локации из различных направлений. Найдены выражения для спектральной плотности погрешности высоты и наклона. Показано, что для гладкого рельефа существует автокорреляционная функция погрешности высоты с той же степенью гладкости, что и автокорреляционная функция рельефа.

Досліджено статистичні властивості випадкової похибки визначення рельєфу поверхні за значеннями її радіо яскравості, одержаними раніше запропонованим методом у процесі локації з різних напрямків. Знайдено вирази для спектральної густини похибки висоти та нахилу. Показано, що для гладкого рельєфу існує автокореляційна функція похибки висоти з тим же ступенем гладкості, що й автокореляційна функція рельєфу.

В работе [1] был развит метод определения рельефа поверхности по серии ее оптических или радиоизображений. В [2] было показано, как этот метод может быть применен для определения рельефа поверхности по ее радиояркости, измеренной с помощью радиолокатора с синтезированной апертурой (РСА). Настоящая работа является продолжением этих исследований и посвящена вопросу о случайных погрешностях данного метода.

### 1. Краткая история вопроса

Зависимость яркости элемента поверхности от его ориентации по отношению к падающему излучению делает возможным определение рельефа этой поверхности по ее наклонам в каждой точке исследуемого участка. Эти наклоны можно найти, измеряя яркость поверхности в каждой точке и используя заранее

известную зависимость яркости элементарной площадки от ее ориентации. Одной из первых работ, в которой эта идея была предложена в ее простейшем виде, была работа ван Диггелена [3]. В [4] была показана некорректность задачи, поставленной в [3], и изложена математически корректная постановка задачи определения рельефа поверхности по ее полю наклонов, основанная на статистическом подходе. Позднее в [1] был сформулирован метод определения рельефа поверхности по набору ее изображений, полученных при различных направлениях освещения и наблюдения. Применимость этого метода не зависит от длины волны излучения, поэтому в дальнейшем он условно называется фотометрическим, даже если речь идет о его применении за пределами оптического диапазона. В [2] было показано, как этот метод может быть эффективно применен в радиодиапазоне и какова специфика его применения в случае, когда исход-

ные изображения поверхности формируются с помощью радиолокатора с синтезированной апертурой. Результатом этих исследований явился оптимальный фильтр, переводящий исходный набор радиоизображений в функции, описывающие зависимость высоты и радиооптических параметров участка поверхности от координат. Выражение для этого фильтра получено в линейном приближении в предположении малости наклонов поверхности и вариаций ее радиооптических параметров по исследуемому участку.

В [5] путем численного моделирования было проведено экспериментальное исследование погрешностей определения рельефа по серии радиоизображений поверхности. С этой целью была создана компьютерная модель рельефа кратерированной поверхности лунного типа, затем моделировалось формирование его изображений с помощью РСА и замытие этих изображений фазовыми искажениями в среде распространения и другими факторами, после чего к этому изображению добавлялся шум, моделирующий когерентный шум и шум приемника. Полученные изображения затем использовались в качестве исходных данных для определения рельефа поверхности предложенным в [1, 2] методом. Найденный таким путем рельеф сравнивался с заранее известным истинным рельефом поверхности, и строилась карта погрешностей. Эти исследования подтвердили работоспособность метода и приемлемую величину его погрешностей. Несмотря на это, желательно провести теоретическое исследование погрешностей метода и получить для них аналитические выражения.

## 2. Происхождение погрешностей при определении рельефа поверхности по ее радиояркости

Погрешности, возникающие при определении рельефа “фотометрическим” методом [1, 2], имеют двойное происхождение. Во-первых, прием сигнала сопровождается шумами различного происхождения. Это порождает случайную погрешность в конечном результате, тем большую, чем выше уровень шума. Во-вторых, в [1, 2] уравнение, определяющее оптимальный

фильтр, решено лишь приближенно, что порождает систематическую погрешность в конечном результате тем большую, чем больше наклоны поверхности и вариации ее параметров. В настоящей работе исследуется вопрос о случайной погрешности “фотометрического” метода. При этом, чтобы избежать громоздких выкладок, рассматривается упрощенная задача определения рельефа поверхности, когда ее радиооптические параметры считаются известными и постоянными по всему исследуемому району поверхности. Как будет видно из дальнейшего, случайная погрешность определения рельефа, обусловленная шумом, в свою очередь складывается из двух слагаемых, одно из которых связано с прямым влиянием шума и линейно зависит от его реализаций, имевших место в конкретном эксперименте, а другое определяется только статистикой шума, но не зависит от его конкретной реализации.

## 3. Формулировка задачи определения рельефа

При рассмотрении будем считать, как и в [1, 2], что выполняются следующие предположения. Искомый рельеф  $H(\mathbf{r})$  (т. е. функция, описывающая зависимость высоты  $H$  над некоторой средней плоскостью от декартовых координат  $x, y$  на ней;  $x, y$  являются компонентами двумерного вектора  $\mathbf{r}$ ) представляет собой реализацию стационарного гауссова процесса со спектральной плотностью  $1/\alpha(\mathbf{k})$ ,  $\mathbf{k}$  – двумерный вектор пространственной частоты. Угол, под которым виден исследуемый участок поверхности из точки расположения радиолокатора, достаточно мал, чтобы направление на радиолокатор можно было приближенно считать одним и тем же во всех точках этого участка. Радиояркость элемента поверхности на  $j$ -ом изображении зависит от ориентации нормали  $\mathbf{n}$  к нему по закону

$$I_j = F_j(\mathbf{n}),$$

где  $F_j$  – известная функция, характеризующая свойства рассеивающей поверхности. Предполагая наклоны поверхности малыми,

можно разложить  $F_j(\mathbf{n})$  в ряд Тейлора по  $\mathbf{n}$  в окрестности средней нормали к поверхности  $\mathbf{n}_0$  и ограничиться первым членом разложения:

$$I_j = I_{0j} + \mathbf{c}_j(\mathbf{n} - \mathbf{n}_0).$$

Это соотношение с точностью до членов второго порядка малости можно переписать в виде

$$I_j = I_{0j} + \mathbf{c}_j \mathbf{t}(\mathbf{r}), \quad (1)$$

где

$$\mathbf{t}(\mathbf{r}) = \nabla H(\mathbf{r}) - \quad (2)$$

двумерный вектор наклона поверхности,  $\nabla$  – двумерный градиент, а  $\mathbf{c}_j$  – двумерная векторная константа, определяемая свойствами поверхности и геометрией эксперимента.

Каждая реализация рельефа  $H(\mathbf{r})$  характеризуется своим значением априорной плотности вероятности

$$\rho_h(H) \equiv \exp \left( - \int_{-\infty}^{\infty} \tilde{H}^*(\mathbf{k}) \alpha(\mathbf{k}) \tilde{H}(\mathbf{k}) dS_{\mathbf{k}} \right), \quad (3)$$

где  $dS_{\mathbf{k}}$  – элемент площади в частотной области. Аналогично для шума

$$\rho_n(N) \equiv \exp \left( - \int_{-\infty}^{\infty} \tilde{N}^*(\mathbf{k}) \beta(\mathbf{k}) \tilde{N}(\mathbf{k}) dS_{\mathbf{k}} \right). \quad (4)$$

Здесь нормирующий множитель не играет существенной роли, поскольку в окончательный результат он не входит (поэтому он будет опущен и в дальнейших выкладках);  $\tilde{H}(\mathbf{k})$  и  $\tilde{N}(\mathbf{k})$  – фурье-образы соответственно рельефа и шума;  $\beta(\mathbf{k})$  – величина, обратная спектральной плотности шума; звездочка означает комплексное сопряжение.

Экспериментально полученные реализации радиояркости  $J_j(\mathbf{r})$  связаны с  $I_j(\mathbf{r})$  соотношением

$$J_j(\mathbf{r}) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g_j(\mathbf{r} - \mathbf{r}') I_j(\mathbf{r}') dS_{\mathbf{r}'} + N_j(\mathbf{r}), \quad (5)$$

где  $g_j(\mathbf{r} - \mathbf{r}')$  – ядро, описывающее замытие  $j$ -го изображения под действием фазовых искажений в среде распространения и других мешающих факторов;  $dS_{\mathbf{r}'}$  – элемент площади в пространственной области;  $N_j(\mathbf{r})$  – произвольная реализация стационарного аддитивного гауссова шума. Это соотношение для дальнейшего рассмотрения удобнее записать в частотном представлении, выполнив над обеими частями равенства преобразование Фурье:

$$\tilde{J}_j(\mathbf{k}) = \tilde{g}_j(\mathbf{k}) \tilde{I}_j(\mathbf{k}) + \tilde{N}_j(\mathbf{k}).$$

Пусть имеется  $m$  таких изображений, полученных из разных точек траектории полета летательного аппарата. Требуется найти наиболее вероятный вид рельефа.

#### 4. Наиболее вероятный рельеф

Выражение для апостериорной плотности вероятности рельефа  $H(\mathbf{r})$  получается из формулы Байеса [6] с учетом (3) – (5). В дальнейшем удобнее пользоваться логарифмом этого выражения, т. е. логарифмической функцией правдоподобия

$$L(H) = \int \tilde{H}^*(\mathbf{k}) \alpha(\mathbf{k}) \tilde{H}(\mathbf{k}) dS_{\mathbf{k}} + \\ + \sum_j \int [\tilde{J}_j(\mathbf{k}) - i \tilde{g}_j(\mathbf{k}) \mathbf{c}_j \mathbf{k} \tilde{H}^*(\mathbf{k})]^* \beta(\mathbf{k}) \times \\ \times [\tilde{J}_j(\mathbf{k}) - i \tilde{g}_j(\mathbf{k}) \mathbf{c}_j \mathbf{k} \tilde{H}^*(\mathbf{k})] dS_{\mathbf{k}}.$$

Условие максимума этого функционала определяет наиболее вероятный рельеф  $H_m(\mathbf{r})$  при данном наборе исходных изображений  $J_j(\mathbf{r})$  ( $j = 1, \dots, m$ ).

Приравняв нулю производную функционала по  $\tilde{H}(\mathbf{k})$ , получим уравнение

$$\left[ \alpha(\mathbf{k}) + \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k}) \beta(\mathbf{k}) \right] \tilde{H}(\mathbf{k}) = i \sum_j \mathbf{k}\mathbf{c}_j \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \beta(\mathbf{k}) \tilde{J}_j(\mathbf{k}).$$

Его решение:

$$\tilde{H}_m(\mathbf{k}) = \left[ \alpha(\mathbf{k}) + \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k}) \beta(\mathbf{k}) \right]^{-1} \times i \sum_j \mathbf{k}\mathbf{c}_j \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \beta(\mathbf{k}) \tilde{J}_j(\mathbf{k}). \quad (6)$$

(Это выражение определяет оптимальный фильтр, переводящий наблюдаемую совокупность изображений  $J_j(\mathbf{r})$  в наиболее вероятный рельеф  $H_m(\mathbf{r})$ . Оно является частным случаем результата, полученного в [1, 2], и совпадает с ним, если все радиооптические параметры считать константами.)

### 5. Случайная погрешность определения высоты

Пусть истинный рельеф описывается функцией  $H_0(\mathbf{r})$ . Тогда в результате эксперимента мы получим в соответствии с (1), (5) совокупность изображений

$$J_j(\mathbf{r}) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} g_j(\mathbf{r}-\mathbf{r}') \mathbf{c}_j \nabla H_0(\mathbf{r}') dS_{\mathbf{r}'} + N_j(\mathbf{r}), \quad (7)$$

где  $N_j(\mathbf{r})$  – независимые реализации шума регистрации. Воздействуя на  $J_j(\mathbf{r})$  оптимальным фильтром (6), получим рельеф, наиболее вероятный при данной совокупности изображений, который в частотном представлении имеет вид

$$\tilde{H}_m(\mathbf{k}) = P(\mathbf{k}) \tilde{H}_0(\mathbf{k}) + \sum_j Q_j(\mathbf{k}) \tilde{N}_j(\mathbf{k}),$$

где

$$P(\mathbf{k}) = \frac{\sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k})}{\alpha(\mathbf{k}) + \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k})}, \quad (8)$$

$$Q(\mathbf{k}) = \frac{i \mathbf{k}\mathbf{c}_j \tilde{g}_j^*(\mathbf{k})}{\alpha(\mathbf{k}) + \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k})}. \quad (9)$$

Таким образом, мы получили соотношение между истинным рельефом и статистической оценкой наиболее вероятного рельефа, в которое входят неизвестные реализации шума  $N_j(\mathbf{r})$ , приводящие к тому, что  $\tilde{H}_m(\mathbf{k})$  не равен  $\tilde{H}_0(\mathbf{k})$ . Разность

$$\delta(\mathbf{r}) = H_m(\mathbf{r}) - H_0(\mathbf{r}) \quad (10)$$

является погрешностью определения рельефа, случайный характер которой обусловлен влиянием входящих в (7) реализаций шума  $N_j(\mathbf{r})$  и случайным характером искомого рельефа (который тоже вносит вклад в погрешность за пределами полосы пропускания фильтра). Записывая (10) в частотном представлении и подставляя в него выражения (1), (7), получим

$$\tilde{\delta}(\mathbf{k}) = (P(\mathbf{k}) - 1) \tilde{H}_0(\mathbf{k}) + \sum_j Q_j(\mathbf{k}) \tilde{N}_j(\mathbf{k}). \quad (11)$$

Из этого выражения видно, что случайная погрешность определения рельефа складывается из двух слагаемых существенно различной природы. Второе слагаемое линейно зависит от реализации шума и по сути представляет собой шум, пропущенный через фильтр, который формирует рельеф из исходных изображений. Первое же слагаемое происходит от самого сигнала, линейно выражается через него и связано со сглаживающим характером

формирующего фильтра. Оба слагаемых зависят от частотной характеристики фильтра, а значит от статистических свойств рельефа и шума. Однако первое слагаемое не зависит от конкретных реализаций шума  $N_j(\mathbf{r})$ , а второе – от истинного рельефа  $H_0(\mathbf{r})$ .

Заметим, что сказанное относится к случаю, когда погрешность определяется для статистического ансамбля реализаций рельефа. Если же экспериментатор имеет дело только с единственной реализацией рельефа, первое слагаемое остается одним и тем же во всех экспериментах и потому становится составной частью систематической погрешности определения рельефа.

### 6. Статистические свойства погрешности определения высоты

Поскольку  $H_0(\mathbf{r})$  и  $N_j(\mathbf{r})$  являются стационарными гауссовыми процессами, это же, в силу (11), относится и к  $\delta(\mathbf{r})$ , откуда следует, что значения  $\tilde{\delta}(\mathbf{k})$  для разных значений  $\mathbf{k}$  не коррелируют между собой. Поэтому статистические свойства погрешности  $\delta(\mathbf{r})$  полностью характеризуются функцией

$$\tilde{D}(\mathbf{k}) = \overline{\tilde{\delta}^*(\mathbf{k})\tilde{\delta}(\mathbf{k})},$$

где черта означает усреднение по ансамблю реализаций сигнала и шума. Подставляя в это выражение  $\tilde{\delta}(\mathbf{k})$  из (11) и принимая во внимание, что реализации шума  $\tilde{N}_j(\mathbf{k})$  не коррелируют с рельефом и друг с другом, получим

$$\begin{aligned} \tilde{D}(\mathbf{k}) = & (P(\mathbf{k}) - 1)^2 \overline{\tilde{H}_0^*(\mathbf{k})\tilde{H}_0(\mathbf{k})} + \\ & + \sum_j \overline{Q_j^*(\mathbf{k})Q_j(\mathbf{k})\tilde{N}_j^*(\mathbf{k})\tilde{N}_j(\mathbf{k})}. \end{aligned} \quad (12)$$

Это выражение представляет собой спектральную плотность погрешности  $\delta(\mathbf{r})$ . Подставляя в первое и второе слагаемые вместо усредненных значений соответственно  $1/\alpha(\mathbf{k})$  и  $1/\beta(\mathbf{k})$ , с учетом (8), (9) получим

$$\tilde{D}(\mathbf{k}) = \frac{1}{\alpha(\mathbf{k}) + \beta(\mathbf{k}) \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k})\tilde{g}_j(\mathbf{k})}. \quad (13)$$

Функция  $D(\mathbf{r})$ , фурье-образом которой является  $\tilde{D}(\mathbf{k})$ , представляет собой автокорреляционную функцию погрешности  $\delta(\mathbf{r})$ . Существование этой функции обеспечивается тем, что для гладкого рельефа первое слагаемое в знаменателе (13) неограниченно возрастает при стремлении  $\mathbf{k}$  к бесконечности. Поскольку второе слагаемое в знаменателе обычно быстро убывает на бесконечности из-за ограниченной пространственной полосы пропускания тракта (что выражается быстрым убыванием  $\tilde{g}(\mathbf{k})$  с ростом модуля  $\mathbf{k}$ ), функция  $\tilde{D}(\mathbf{k})$  стремится на бесконечности к нулю по тому же закону, что и спектральная плотность рельефа (стремление последней к нулю на бесконечности предполагается из соображений регулярности истинного рельефа). Отсюда, в частности, следует, что  $D(\mathbf{r})$  обладает той же степенью гладкости (имеет столько же производных), что и автокорреляционная функция рельефа.

Анализируя (12), легко убедиться, что, как и следовало ожидать, на множестве произвольных частотных характеристик фильтра, формирующего рельеф из исходных изображений, дисперсия погрешности  $\tilde{D}(\mathbf{k})$  достигает минимума при всех  $\mathbf{k}$ , когда этот фильтр определяется равенством (6). Таким образом, фильтр (6), будучи оптимальным в том смысле, что он дает наиболее вероятный рельеф, является в то же время оптимальным и в том смысле, что он обеспечивает минимум среднеквадратичной погрешности определения каждой фурье-компоненты рельефа, а следовательно и математического ожидания интеграла от квадрата погрешности по всему району.

### 7. Погрешность определения наклонов

Поскольку второе слагаемое в знаменателе (13) при  $\mathbf{k} \rightarrow 0$  обращается в нуль, поведение  $\tilde{D}(\mathbf{k})$  в нуле определяется поведением в нуле функции  $\alpha(\mathbf{k})$ . Если последняя

стремится к нулю при  $\mathbf{k} \rightarrow 0$ ,  $\tilde{D}(\mathbf{k})$  в нуле стремится к бесконечности, что приводит к бесконечно большой дисперсии погрешности  $\delta(\mathbf{r})$  в каждой точке  $\mathbf{r}$ . Такой результат является вполне естественным, так как обсуждаемый метод определения рельефа основан на связи между рельефом и полем наклонов поверхности и не дает информации о значениях абсолютной высоты поверхности. Поэтому вся информация об абсолютной высоте, которая содержится в конечном результате, происходит от априорной информации, выражаемой величиной  $\alpha(0)$ , и исчезает с обращением  $\alpha(0)$  в нуль.

В качестве величины, лучше характеризующей точность метода, можно использовать погрешность разности высот в точках  $\mathbf{r}$  и  $\mathbf{r}'$ , т. е.  $\delta(\mathbf{r}) - \delta(\mathbf{r}')$ , дисперсия которой в силу однородности рассматриваемой задачи зависит только от  $\mathbf{r} - \mathbf{r}'$ . Однако здесь мы воспользуемся другой характеристикой, непосредственно связанной с существом метода – ковариационной матрицей наклона элемента поверхности.

Дифференцируя (10) по радиусу-вектору точки на исследуемой поверхности, получим выражение для двумерного вектора погрешности наклона поверхности в точке  $\mathbf{r}$ :

$$\varepsilon(\mathbf{r}) = \nabla H_m(\mathbf{r}) - \nabla H_0(\mathbf{r}) = \nabla \delta(\mathbf{r}).$$

Фурье-образ этой погрешности согласно (11) имеет вид:

$$\varepsilon(\mathbf{r}) = \nabla H_m(\mathbf{r}) - \nabla H_0(\mathbf{r}) = \nabla \delta(\mathbf{r}). \quad (14)$$

Статистические свойства этой погрешности характеризуются ковариационной матрицей  $\|C\|$ , которая представляет собой результат усреднения по ансамблю внешнего произведения погрешности на саму себя. Компоненты ее фурье-образа с индексами  $\mu, \nu$  ( $\mu, \nu = 1, 2$ ) легко получить из (14) по аналогии с (13):

$$\tilde{C}_{\mu\nu}(\mathbf{k}) = \frac{k_\mu k_\nu}{\alpha(\mathbf{k}) + \beta(\mathbf{k}) \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k})}. \quad (15)$$

Автокорреляционная функция погрешностей наклона  $C_{\mu\nu}(\mathbf{r} - \mathbf{r}')$ , фурье-образом которой является  $\tilde{C}_{\mu\nu}(\mathbf{k})$ , существует, если существует такая же функция для наклонов исследуемой поверхности. Это видно из того, что при  $\mathbf{k} \rightarrow 0$  второе слагаемое в знаменателе (15) стремится к нулю и выражение (15) асимптотически переходит в фурье-образ автокорреляционной функции наклонов исследуемой поверхности.

Если спектральная плотность пространственного шума конечна в нуле, выражение (15) также конечно в нуле и имеет конечный предел при  $\alpha(\mathbf{k}) \rightarrow 0$ , откуда следует, что и в случае полного отсутствия априорной информации о значениях абсолютной высоты автокорреляционная функция погрешности наклона  $\tilde{C}_{\mu\nu}(\mathbf{k})$  является адекватной характеристикой точности метода.

Матрица с элементами  $C_{\mu\nu}(\mathbf{r})$  при  $\mathbf{r} = 0$  является корреляционной матрицей компонент вектора наклона в произвольной точке поверхности. Ее след,

$$\tilde{C} = \int \frac{\mathbf{k}^2}{\alpha(\mathbf{k}) + \beta(\mathbf{k}) \sum_j (\mathbf{k}\mathbf{c}_j)^2 \tilde{g}_j^*(\mathbf{k}) \tilde{g}_j(\mathbf{k})} dS_{\mathbf{k}},$$

(интегрирование ведется по всей частотной плоскости) представляет собой дисперсию погрешности определения наклона элемента исследуемой поверхности.

## 8. Заключительные замечания

Обсуждаемый метод определения рельефа позволяет находить абсолютные значения наклона поверхности в каждой точке и относительные значения высоты поверхности, отсчитываемые от нулевого уровня, который должен быть заранее известен. Как уже было сказано, эксперимент не дает информации о значении нулевой фурье-компоненты рельефа, в результате дисперсия погрешности этой компоненты определяется только априорной информацией и при ее отсутствии обращается в бесконечность.

Даже для поверхности с нормальным распределением значений высоты представление о рельефе как о реализации стационарного гауссова процесса может быть не вполне соответствующим действительности. Более приемлемым может оказаться представление о рельефе как о реализации винеровского случайного процесса. Изучение статистических свойств погрешности в этом случае должно стать предметом дальнейших исследований.

Авторы выражают благодарность Ю. Г. Шкуратову за полезные замечания.

### Литература

1. Ю. В. Корниенко, И. А. Дулова, Нгуен Суан Ань. Кинематика и физика небесных тел. 1994, **10**, №5, с. 69-76.
2. Ю. В. Корниенко, Нгуен Суан Ань. Радиофизика и электроника. Сб. научн. трудов. ИРЭ НАН Украины. 1996, №1, с. 129-133.
3. I. Diggelen. В.А.Н. 1951, No. **11**, pp. 283-423.
4. В. Г. Парусимов, Ю. В. Корниенко. Астрометрия и астрофизика. 1973, №19, с. 20-24.
5. I. A. Dulova, Yu. V. Kornienko, Nguyen Xuan Anh, V. V. Pugach. The 30th Microsymposium on Comparative Planetology. Moscow, Vernadsky-Brown Microsymp. 30, Oct. 8-9, 1999, pp. 15-16.
6. М. Лозв. Теория вероятностей. Москва, ИЛ. 1962, 719 с.

## Random Error of Surface Relief Reconstruction by Radio Brightness

I. A. Dulova, Yu. V. Kornienko

Previously a method has been developed for the reconstruction of the surface relief by its radio brightness obtained by location from various directions. In the present paper the statistical properties of a random error of the relief reconstruction are studied. The expressions for the spectral density of the altitude and slope errors are obtained, and it is shown that for a smooth relief there exists the autocorrelation function of the altitude error having the same rate of smoothness as that of the relief.